

TESTY D6

[Z]ręczność.....

.....

[S]iła

.....

[O]sobowość.....

.....

[P]ercepcja.....

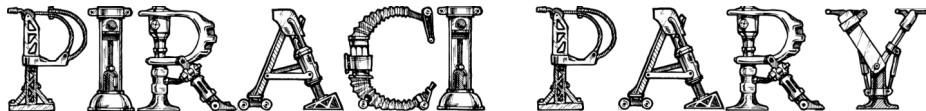
.....

[T]ech Zdolności...

.....

Umiej. Zaawan.

.....



IMIĘ POSTACI: _____

Gracz _____ Nacja _____

Pkt. Pary Pkt. Dośw Pancern: Głowa/Tors/I.Ręk/P.Ręk/L.Nog/P.Nog

□

□

□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---

BRON

Nazwa	Zasięg (K/Ś/D)	Uszk. (K/Ś/D)	Kontr. Strz.(K/Ś/D)	Amun.
_____	_____	_____	○○○/○○○/○○○	_____
_____	_____	_____	○○○/○○○/○○○	_____
_____	_____	_____	○○○/○○○/○○○	_____
_____	_____	_____	○○○/○○○/○○○	_____
_____	_____	_____	○○○/○○○/○○○	_____

MANEWRY

EKWIPUNEK

NOTES

OBRAŻENIA

Otumanienie (1-3) ○○○○○○
 / Max pkt [S]iła -1D
 Rana (4-8)..... ○○ -1D/-2D
 Utrat koń/m, rana (9-12) ○ -2D
 Śmiertelna Rana (13-15) ○ -3D
 16+ Śmierć

Budowa relacji społecznych, reakcji stresowej

Nerwowość (1-3) ○○○○○○ ±1D
 /Zaciekawienie , max pkt [O]sob.
 Stres/Przyjaźć (4-8) ... ○○ ±1D
 Strach/Miłość (9-12)... ○ ±2D
 Panika/Mania (13-15)... ○ ±3D
 16+ Bezwolność

Relacje Społeczne

Start: 15 pkt na cechy, przedz. min 2D max 4D
 7 pkt dośw, 1 PP, Ruch = Zr+3. 200 Gulden